

Игровые приемы.

1. Калоши счастья. Лукошко (находится материал по теме: вопросы, стихи, рассказы, «говорят дети», загадки, дети кладут свои вопросы по теме, придуманные с родителями, т.п.)
2. Смешинка (дети пытаются рассмешить всех – смешинка в рот попала.)
3. Садовник (прислал конверт с книгами о цветах, карточки, просит разложить по времени пробуждения и увядания, по цвету, красоте и т.п., загадки о цветах, дорисуй цветков и т.д.)
4. Нашёл на дороге... (ситуации, как бы вы вышли из них, как поступили).
5. Разговор по телефону (воспитатель говорит с каждым, задает вопросы, рассказывает, просит ответить, как ему поступить или как поступил бы ребенок и т.д.)
6. Вещи и люди (ребенок разговаривает с вещами, как с людьми).
7. Паучок в уголке и от него паутинка, на ней задание.
8. Бутылка из моря (записка с заданием, стихи, загадки, рассказы).
9. Клубок ниток (приведет к чему-то, выкладывание предмета из ниток и т.д.).
10. Волшебная книга (энциклопедия, словарь, атлас и т.д.)
11. Дорожка мудрой совы (любые задания по любому виду деятельности).
12. Посылка. Письмо (от Лесовичка, морского царя, от солнца и т.д.).
13. Помоги найти дорожку (размер ватмана).
14. Соберите картинку (по теме).
15. Пчёлка в гостях (звукоподражание, загадки, стихи, открытки, книги).
16. Поделка из бумаги (из полоски, из листа, из квадрата).
17. Курочка (механическая).
18. Волшебный кубик (с животными, растениями и т.д.).
19. Волшебная кисточка (карандаш).
20. Найди, что спряталось в группе.
21. Выложи из палочек.
22. Волшебная глина (комочек).

Игровые моменты

1. Дорожка загадок.
2. Паучок (или любое насекомое).
3. Приход Сказочницы.
4. Телеграмма.
5. Подарки или задания от сказочных героев.
6. Задания в воздушном шарике или на ткани.
7. Волшебные нитки, клубок.
8. Загадочные знаки.
9. Волшебная корзина.
10. Атрибуты, предметы из сказок, художественных произведений.
11. Кубарик, лошарик.
12. Волшебный карандаш (огромный бутафорский).
13. Театры в группах: теневой, кукольный, фланелеграф, механические игрушки.
14. Волшебный мяч.
15. Загадочная бутылка.
16. Космический пришелец.
17. Волшебная книга.
18. Живые буквы.
19. Волшебный ключ.
20. Счастливые звёзды.
21. Загадочные рисунки.
22. Гость с грядки.
23. Пакет с моделированием, схемой.
24. Приглашения от героев мультфильмов.
25. Подарки от лесного царя.
26. Странное стихотворение.
27. Послание из страны загадок.
28. В царстве игр «Треугольники», «Весёлые человечки».
29. Волшебные превращения.
30. Сюжет из сказок (костёр – «12 месяцев», колодец, прорубь и т.п.).
31. Послание из города загадочных частей (за забором хвост).
32. Приглашение в кафе букв.
33. Цветик-семицветик.
34. Волшебное перо (гусиное).
35. Знакомые имена.
36. Зверюшки на дорожках.
37. Поезд (из кубиков составлять по буквам, цифрам).
38. Разноцветные домики.
39. Волшебные слезинки (кита, эльфа, черепахи и т.д.).
40. Поделки из бумаги со странными знаками.

Игровые приемы

для использования во время

передвижения детей по коридорам детского сада

1. **Бутылка из моря.** Воспитатель или дети находят перед выходом из группы бутылку. В ней записка с заданием пройти определенным образом до пункта назначения (например: держась правой рукой за левое плечо впереди идущего, держась за руки –цепочкой, набрав в рот лимонада и т.п.)

2. **Клубок ниток.** Нужно пойти вслед за клубочком, держась за нитку. Воспитатель несет клубок, дети держатся за нитку друг за другом. Замыкающий ребенок держит «хвостик» клубочка, чтоб он не убежал и не запутал всех.

3. **Смешинка.** Дети прячут в рот смешинку и несут ее до места назначения, чтоб не потерялась. Если смешинка потеряется, то люди разучатся смеяться. Можно везти смешинку во рту, закрыв ее на «замочек» или удерживая рукой, чтоб не выпрыгнула изо рта. То же самое можно делать сев на поезд. Тогда дети держат друг друга за пояс и передвигаются «паровозиком».

4. **Донеси мороженое.** Дети в рот «набирают» мороженое и несут до места назначения. У кого дольше не растает.

5. **Волшебная водичка.** Дети в рот «набирают» водичку. Нужно не пролить в коридоре. Иначе кто-нибудь поскользнется и ударится.

6. **«Кошка сдохла, хвост облез».** Воспитатель договаривается с детьми, что они как можно быстрее, но шагом идут по коридору и играют в молчанку. Читается детская потешка и начинается игра.

7. **Квадратики.** нужно двигаться по коридору четверками, две пары держатся еще по бокам за руки, образуя квадрат. Важно дойти до места назначения не разрушив свои квадратики.

8. **Волшебный кубик.** Можно завести в группе кубик, на котором будут наклеены символические картинки. Какая картинка выпала, таким способом и передвигаются дети по коридору в каждом конкретном случае. 6 картинок подбирает воспитатель, объясняя детям значение. Например, паровоз означает, что «едем» на поезде, держа за талию (плечи) впереди стоящего; смайлик с пальцем, приложенным к губам – нужно пройти, не проронив ни слова; муравей – донести какой либо предмет (талисман группы) до места назначения, держась за плечи предыдущего. И т.п.

9. **Поездка на автобусе, (троллейбусе, маршрутке).** Кто с кем в автобусе будет сидеть? Сиденья двухместные. Дети передвигаются парами.

10. **Перелет на самолете.** Дети во время передвижения по коридорам имитируют полет на самолете. Но самолет пассажирский, а не сверхзвуковой истребитель, поэтому он летит не быстро, а так, чтоб можно было все рассмотреть.

11. **Квест.** Путь из группы до места назначения (муз. зал, спорт. зал, бассейн и т.д.) делится воспитателем на несколько этапов. На каждом этапе воспитатель заранее готовит задание для детей, для выполнения которого они должны двигаться дальше. В месте назначения какой-то сюрприз или (для старшего возраста) сюрприз в том, куда должны прийти.